|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ph** | **Elektrik** | **Station 3: Waschmaschine** | Zeit: |
| Eine Waschmaschine (L) lässt sich erst dann mit dem Knopf (S2) starten, wenn die Tür der Trommel geschlossen ist. Dafür befindet sich an der Tür ein Schalter (S1).  Baustein  *Ein-/Ausschalter* (2 x)  Baustein *Glühlampenfassung*  Glühlampe  Baustein *Stromversorgung* mit Batterien  Kabel | | |
| Arbeitsauftrag:   * Hole dir die benötigten Materialien und baue den Stromkreis nach. Für den „Türkontaktschalter“ und den Startknopf verwenden wir die Ein-/Ausschalter und anstelle der Waschmaschine eine Glühlampe. * Zeichne ein Schaltbild für die beschriebene Schaltung. * Findest du weitere Anwendungsmöglichkeiten für deine Schaltung?   *Zusatz: Versuche deine Schaltung zu optimieren,  das heißt mit möglichst wenigen Bauteilen auszukommen.*  Kopiervorlage © Cornelsen Experimenta | | | |
| v | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ph** | **Elektrik** | **Station 4: Klimaanlage** | Zeit: |
| Die Klimaanlage lässt sich mit dem Schalter (S1) nur einschalten, wenn der im Fenster eingebaute Fensterkontaktschalter (S2) geschlossen ist.  Baustein *Ein-/Ausschalter* (2 x)  Baustein *Glühlampenfassung*  Glühlampe  Baustein *Stromversorgung*  mit Batterien  Kabel  Arbeitsauftrag:   * Hole dir die benötigten Materialien und baue den Stromkreis nach.  Für die Schalter verwenden wir die  Ein-/Ausschalter und anstelle der Klimaanlage eine Glühlampe. * Zeichne ein Schaltbild für die beschriebene Schaltung. * Findest du weitere Anwendungs­möglichkeiten für deine Schaltung?   *Zusatz: Versuche deine Schaltung zu optimieren, das heißt mit möglichst wenigen Bauteilen auszukommen* | | |
| 53550\_Version 01.00 Kopiervorlage © Cornelsen Experimenta | | | |