|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ph** | **Elektrik** | **Station 3: Waschmaschine** | Zeit: |
| Eine Waschmaschine (L) lässt sich erst dann mit dem Knopf (S2) starten, wenn die Tür der Trommel geschlossen ist. Dafür befindet sich an der Tür ein Schalter (S1).Baustein *Ein-/Ausschalter* (2 x)Baustein *Glühlampenfassung*GlühlampeBaustein *Stromversorgung* mit BatterienKabel |
| Arbeitsauftrag:* Hole dir die benötigten Materialien und baue den Stromkreis nach. Für den „Türkontaktschalter“ und den Startknopf verwenden wir die Ein-/Ausschalter und anstelle der Waschmaschine eine Glühlampe.
* Zeichne ein Schaltbild für die beschriebene Schaltung.
* Findest du weitere Anwendungsmöglichkeiten für deine Schaltung?

*Zusatz: Versuche deine Schaltung zu optimieren, das heißt mit möglichst wenigen Bauteilen auszukommen.*Kopiervorlage © Cornelsen Experimenta |
| v |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ph** | **Elektrik** | **Station 4: Klimaanlage** | Zeit:  |
| Die Klimaanlage lässt sich mit dem Schalter (S1) nur einschalten, wenn der im Fenster eingebaute Fensterkontaktschalter (S2) geschlossen ist.Baustein *Ein-/Ausschalter* (2 x)Baustein *Glühlampenfassung*GlühlampeBaustein *Stromversorgung* mit BatterienKabelArbeitsauftrag:* Hole dir die benötigten Materialien und baue den Stromkreis nach. Für die Schalter verwenden wir die Ein-/Ausschalter und anstelle der Klimaanlage eine Glühlampe.
* Zeichne ein Schaltbild für die beschriebene Schaltung.
* Findest du weitere Anwendungs­möglichkeiten für deine Schaltung?

*Zusatz: Versuche deine Schaltung zu optimieren, das heißt mit möglichst wenigen Bauteilen auszukommen* |
|  53550\_Version 01.00 Kopiervorlage © Cornelsen Experimenta  |