|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ph** | **Elektrik** | **Station 3: Waschmaschine** | Zeit: |
| Eine Waschmaschine (L) lässt sich erst dann mit dem Knopf (S2) starten, wenn die Tür der Trommel geschlossen ist. Dafür befindet sich an der Tür ein Schalter (S1).Steckplatte Hebelschalter (2 x)GlühlampeBrückensteckerKabelSpannungsquelle |
| Arbeitsauftrag:* Hole dir die benötigten Materialien und baue den Stromkreis nach. Für den „Türkontaktschalter“ und den Startknopf verwenden wir die Hebelschalter und anstelle der Waschmaschine eine Glühlampe.
* Zeichne ein Schaltbild für die beschriebene Schaltung.
* Findest du weitere Anwendungsmöglichkeiten für deine Schaltung?

*Zusatz: Versuche deine Schaltung zu optimieren, das heißt mit möglichst wenigen Bauteilen auszukommen.*Kopiervorlage © Cornelsen Experimenta |
| v |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ph** | **Elektrik** | **Station 4: Klimaanlage** | Zeit:  |
| Die Klimaanlage lässt sich mit dem Schalter (S1) nur einschalten, wenn der im Fenster eingebaute Fensterkontaktschalter (S2) geschlossen ist.Steckplatte Hebelschalter (2 x)GlühlampeBrückensteckerKabelSpannungsquelleArbeitsauftrag:* Hole dir die benötigten Materialien und baue den Stromkreis nach. Für die Schalter verwenden wir die Hebelschalter und anstelle der Klimaanlage eine Glühlampe.
* Zeichne ein Schaltbild für die beschriebene Schaltung.
* Findest du weitere Anwendungs­möglichkeiten für deine Schaltung?

*Zusatz: Versuche deine Schaltung zu optimieren, das heißt mit möglichst wenigen Bauteilen auszukommen* |
| 23410 5 Version 01.00 Kopiervorlage © Cornelsen Experimenta |