|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ph** | **Optik** | **Station: Chromatische Polarisation (LCD-Bildschirme)** | Zeit: |
| Arbeitsauftrag* Erzeuge zunächst ein paralleles Strahlenbündel (siehe Hilfekarte *Kondensor*)
* Ist der Kondensor korrekt positioniert, wird der Messtisch durch den Schirm ersetzt und Polarisationsfilter, Dia und Linse gemäß der Abbildung auf der Schiene angeordnet.
* Beobachte das vom Glimmer erzeugte Bild für verschiedene Einstellungen der Polarisationsfilter.
* Diskutiere den Zusammenhang zwischen Wellenlänge und Polarisation.
 |
| **Material**Profilschiene 1Schülerlampe LED/LASER 2Lampentisch 9Klemmschieber (5 x) 11Linse, *f* = +50 mm 15Kondensor 17Blenden- und Diahalter 18Schirm- und Spiegelhalter 21Schirm 24Polarisationsfilter 26Dia *Glimmerscheibe* 2747530 5 Version 02.00 © Cornelsen Experimenta |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ph** | **Optik** | Hilfe: Kondensor |
| **Definition:**Der *Kondensor* dient zur Erzeugung eines parallelen Strahlverlaufs. Für sichtbares Licht ist der einfachste Kondensor eine Sammellinse. Du benutzt als Kondensor die nicht beschriftete Linse (17).47530 5 Version 02.00 © Cornelsen Experimenta |