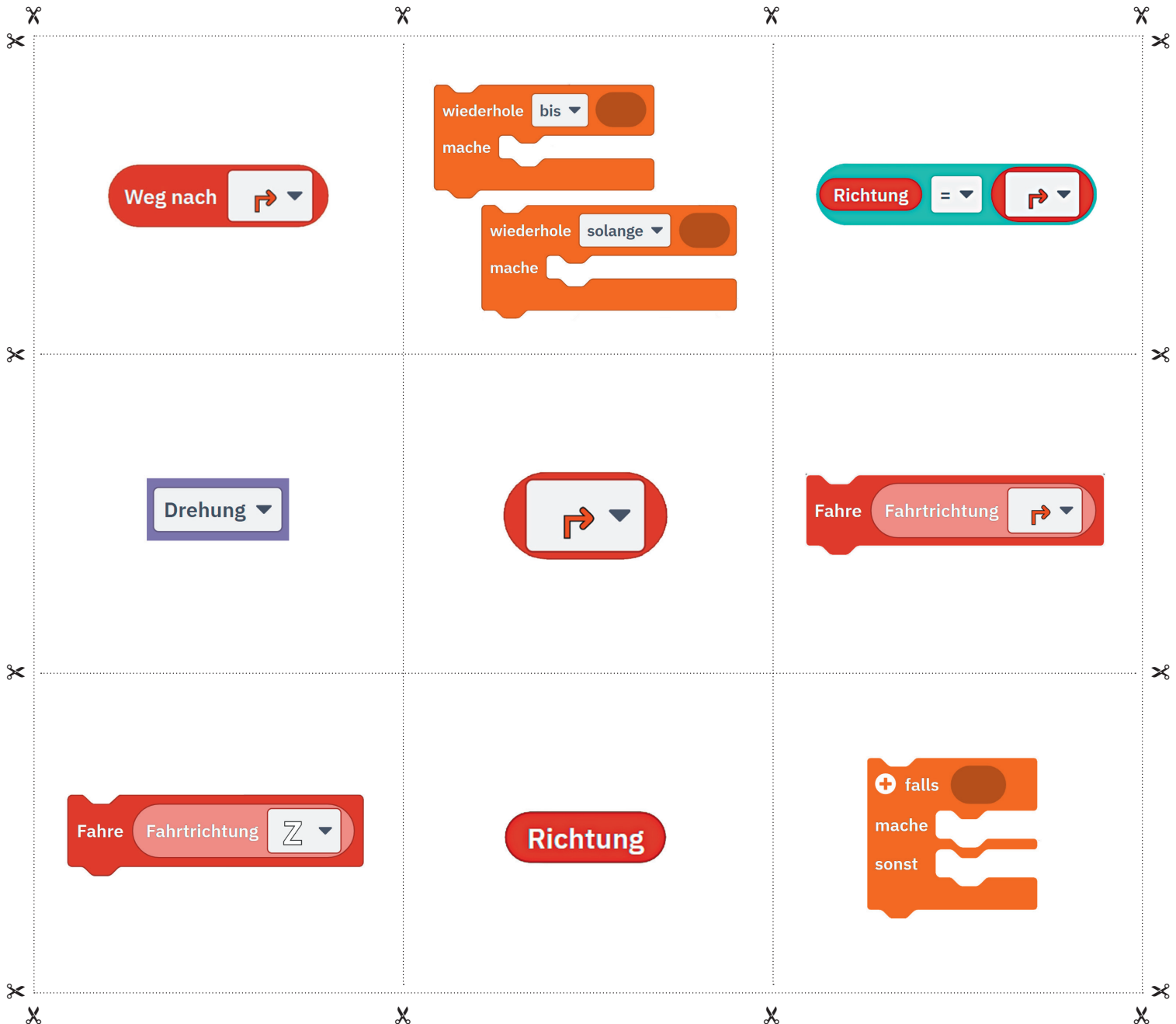


# 5 Hilfekarten (Kopiervorlage Vorderseiten)

Sie können die beiden Seiten auf ein Blatt vorder- und rückseitig kopieren und ausschneiden. Ein pdf zum Ausdrucken finden Sie unter [cornelsen-experimenta.de](http://cornelsen-experimenta.de) im Downloadbereich.



# 5 Hilfekarten

## (Kopiervorlage Rückseiten)

|  |  |   |
|--|--|---|
| <p><b>Bedingung</b></p> <p>Eine Bedingung ist wahr, wenn sie erfüllt ist, und sonst falsch.<br/>Wird für <i>Verzweigung</i> und <i>prüfende Schleife</i> benötigt.</p> | <p><b>prüfende Schleife</b></p> <p>Die Schleife läuft, <b>bis</b> die Bedingung erfüllt ist oder <b>solange</b> die Bedingung erfüllt ist.</p> | <p><b>Sensor-Block</b></p> <p>Gibt an, ob ein Weg in die gewünschte Richtung führt.<br/>Werte: wahr oder falsch</p>       |
| <p><b>Bewegungs-Block</b></p> <p>Gibt dem experiBot den Befehl, in die angegebene Richtung zu fahren (benötigt <i>Richtungs-Block</i>).</p>                            | <p><b>Richtungs-Block</b></p> <p>Mit diesem Block können verschiedene Labyrinth-Teile beschrieben werden.</p>                                  | <p><b>Variablenwert lesen</b></p> <p>Dieser Block liefert den Wert einer Variablen.</p>                                   |
| <p><b>Verzweigung</b></p> <p>Entscheidet je nach Wert der Bedingung, ob die Befehle in der Klammer „dann“ oder in der Klammer „sonst“ ausgeführt werden.</p>           | <p><b>Sensor-Block</b></p> <p>Gibt an, auf welcher Art von Labyrinth-Teil der experiBot gerade steht.</p>                                      | <p><b>Bewegungs-Block</b></p> <p>Gibt dem experiBot den Befehl, <b>zufällig</b> in eine mögliche Richtung abzubiegen.</p> |