

|  |  |
| --- | --- |
| Programmieraufgabe   1. Programmiere den Sortier-Roboter so, dass er eine Runde um den Sortier-Bereich herumfährt und am Fließband wieder stoppt. 2. Erweitere das Programm, sodass die Farbe des Pakets erkannt wird und der Roboter am richtigen Ausgabe-Bereich stoppt. 3. Lass den Roboter das Paket in den richtigen Ausgabe-Bereich auswerfen (Twister bewegen). 4. Vervollständige das Programm, indem du den Roboter nach dem Auswerfen weiter zum Fließband fahren lässt. | **Befehlsbox**  Ein Bild, das Text enthält.  Automatisch generierte Beschreibung |
| Das bisherige Programm funktionierte zwar, dafür konnte der Roboter aber nur sehr langsam fahren. Das kostet Zeit!  Schaffst du es, dass er den Rundkurs in weniger als einer Minute schafft? | |