

Hilfekarten (Vorderseiten)

Sie können die beiden Seiten auf ein Blatt vorder- und rückseitig drucken und ausschneiden.



5 Hilfekarten (Rückseiten)

<p>Bedingung</p> <p>Eine Bedingung ist wahr, wenn sie erfüllt ist, und sonst falsch. Wird für <i>Verzweigung</i> und <i>prüfende Schleife</i> benötigt.</p>	<p>prüfende Schleife</p> <p>Die Schleife läuft, bis die Bedingung erfüllt ist oder solange die Bedingung erfüllt ist.</p>	<p>Sensor-Block</p> <p>Gibt an, ob ein Weg in die gewünschte Richtung führt. Werte: wahr oder falsch</p>
<p>Bewegungs-Block</p> <p>Gibt dem experiBot den Befehl, in die angegebene Richtung zu fahren (benötigt <i>Richtungs-Block</i>).</p>	<p>Richtungs-Block</p> <p>Mit diesem Block können verschiedene Labyrinth-Teile beschrieben werden.</p>	<p>Variablenwert lesen</p> <p>Dieser Block liefert den Wert einer Variablen.</p>
<p>Verzweigung</p> <p>Entscheidet je nach Wert der Bedingung, ob die Befehle in der Klammer „dann“ oder in der Klammer „sonst“ ausgeführt werden.</p>	<p>Sensor-Block</p> <p>Gibt an, auf welcher Art von Labyrinth-Teil der experiBot gerade steht.</p>	<p>Bewegungs-Block</p> <p>Gibt dem experiBot den Befehl, zufällig in eine mögliche Richtung abzubiegen.</p>